OYUN VE HAREKET

Yumuşak Topu Yuvarlayarak Hedefe Ulaştıralım

4-4 yaş | 20 dakika | Etkinlik rehberi



Çocuk, yumuşak topu seçtiği büyük şekil hedefine doğru yuvarlar. Etkinlik yaklaşık 20 dakika sürer.

Birlikte neyi keşfediyoruz?

Seçtiği şekli işaret etmek veya adlandırmak ve topu o hedefe doğru yuvarlamayı denemek.

Uygulamadan önce rehberi okuyun. Malzemeleri ve yönergeleri çocuğun ihtiyaçlarına göre uyarlayın.

Birlikte uygulayalım

Neler gerekli?

• Yutulamayacak büyüklükte, yumuşak bir top

• Dört büyük kâğıt

• Kalın boya kalemleri

Adım adım etkinlik

1. Hazırlık, 3 dakika: Yetişkin boş bir zemin alanı açar ve büyük şekil hedeflerini hazırlar.

2. Ana oyun, 12 dakika: Çocuk bir şekil seçer. Yetişkin o şeklin kâğıdını kısa bir mesafeye düzce yerleştirir. Çocuk topu hedefe doğru yuvarlar; ardından başka bir hedef seçer.

3. Sonuç, 5 dakika: Çocuk en sevdiği hedefi seçip yeniden dener. Topun nereye gittiğini birlikte konuşurlar.

Yetişkin için not

Yetişkin oyun alanını kaygan veya takılmaya neden olabilecek nesnelerden arındırır, kâğıtları ve topu çocuğa uygun mesafede yerleştirir ve etkinliğe eşlik eder. Çocuk katılmak istemezse izlemeyi veya hedef seçmeyi tercih edebilir.

Yetişkin rehberi

Başlamadan önce

• Her büyük kâğıda ayrı ayrı bir kare, üçgen, yıldız ve çiçek çizin.

• Topu ve şekil kâğıtlarını çocuğun erişebileceği bir yere koyun.

• Başlangıçta seçilen hedefi çocuğa yakın yerleştirin.

Birlikte konuşalım

• Hangi şekle doğru yuvarlamak istersin?

• Topun nereye gittiğini gördün?

• Top hedefe yaklaşınca ne oldu?

• Bir sonraki denemede neyi değiştirmek istersin?

Gözlem noktaları

• Bir şekli işaret eder veya adlandırır.

• Topu eliyle ileri doğru yuvarlamayı dener.

• Topun gittiği yöne bakar.

• İsterse yeni bir hedef seçer veya yeniden dener.

Herkes için bir yol

Kolaylaştıralım

Hedefi çok yakına koyun. Çocuk oturarak, iki eliyle veya yetişkinle birlikte yuvarlayabilir; şekli söylemek yerine gösterebilir.

Bir adım ileri

Çocuk isterse hedefi biraz daha uzağa koyun veya iki hedef arasından birini seçip ona doğru yuvarlamasını isteyin.

Farklı oynayalım

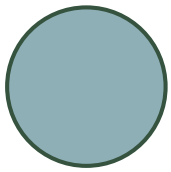
- Çocuk ve yetişkin sırayla hedef seçip topu yuvarlar.
- Çocuk bir şekil seçer; yetişkin topu ona doğru yuvarlar, sonra roller değişir.
- Çocuk aynı hedefe iki kez yuvarlayıp topun durduğu yerleri karşılaştırır.

Evde devam

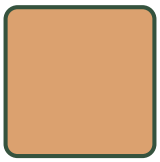
Evde bir büyük kâğıda çocuğun seçtiği bir şekli çizin. Yumuşak topu yakından bu kâğıda doğru sırayla yuvarlayın.

Etkinlik kartları

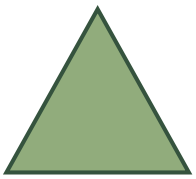
Kartları incele, adlandır ve etkinlikte kullan. Kesim gerekiyorsa bir yetişkin hazırlasın. Eş bulma oyunu için bu sayfayı iki kez yazdırabilirsiniz.



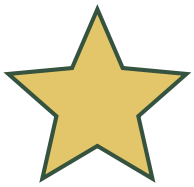
Top



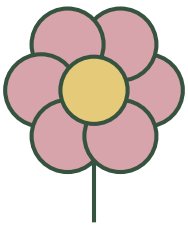
Kare hedef



Üçgen hedef



Yıldız hedef

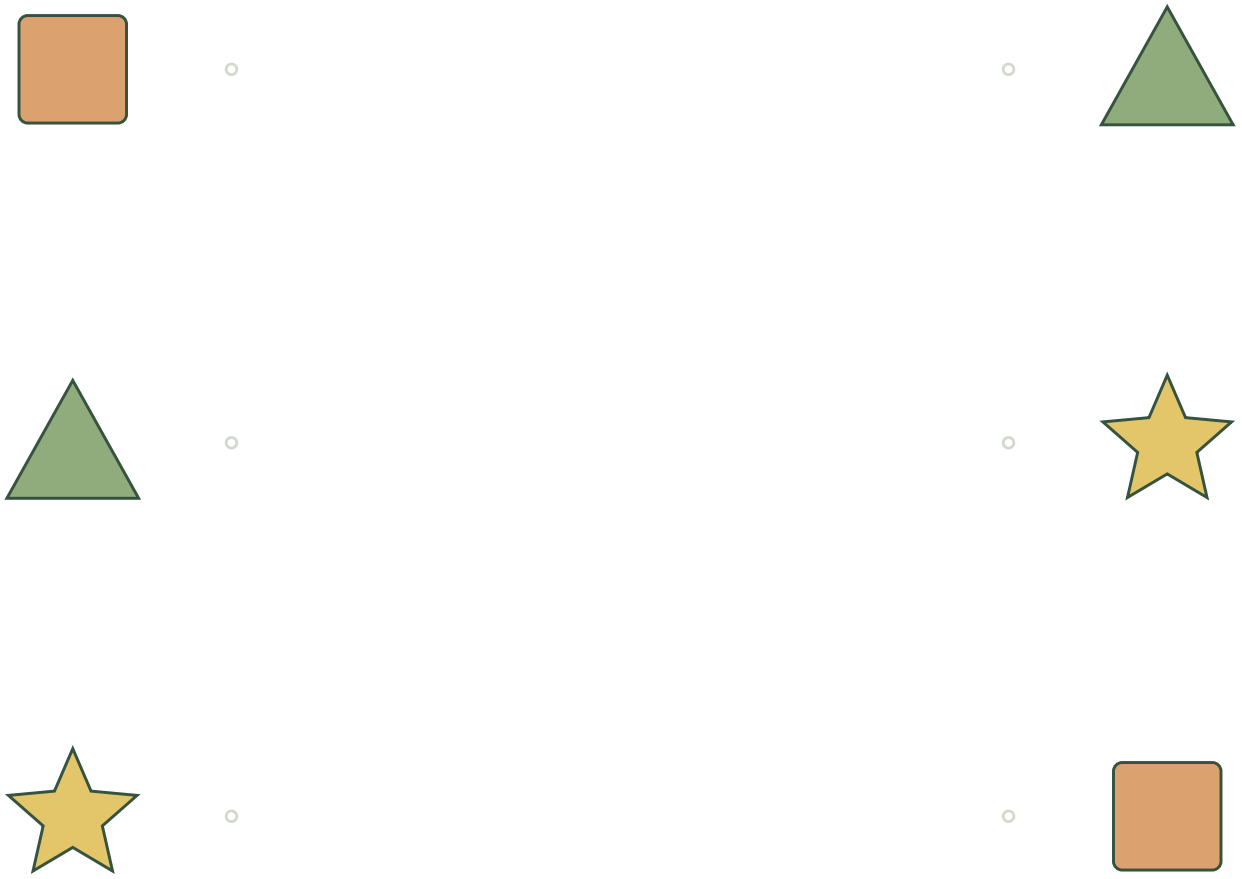


Çiçek hedef

Aynı şekilleri bul

Adım: ..... Tarih: .....

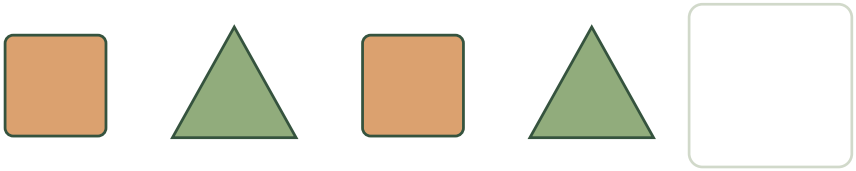
Aynı şekilleri çizgiyle birleştir.



Şekil sırasına bak

Adım: ..... Tarih: .....

Kare, üçgen, kare, üçgen. Sıradaki şekli boş kutuya çiz.

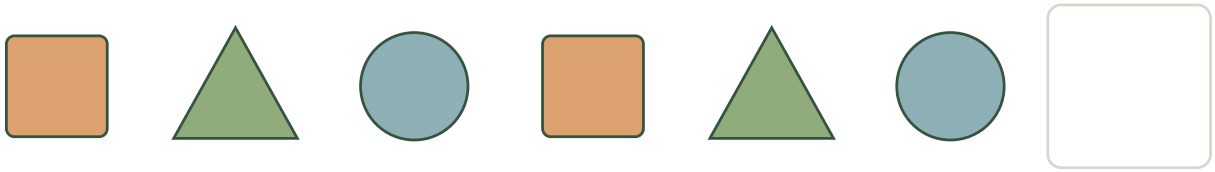


Şimdi kendi tekrar eden sıranı çiz.

Bir adım ileri: üçlü örüntü

Adım: ..... Tarih: .....

Üç farklı sembolün tekrar eden sırasını incele. Boş kutuya sıradaki sembolü çiz veya kartlarda göster.



Kendi üçlü örüntünü oluştur.

Kendi hedefini çiz

Adım: ..... Tarih: .....

Topun yuvarlanacağı bir hedef çiz ve anlat.

Nasıl bir hedef çizmek istersin?

Keşif defterim

Yumuşak Topu Yuvarlayarak Hedefe Ulaştıralım

Adım: ..... Tarih: .....

Etkinlikte en çok dikkatini çeken şeyi çiz veya bir yetişkinle birlikte anlat.

Birlikte konuşalım

En çok neyi sevdin?
Neyi farklı denemek isterdin?
Bir sonraki keşfin ne olsun?

Çocuk isterse çizer, anlatır veya yalnızca dinler.