SANAT VE TASARIM

Kartondan Hareketli Balık Tasarlayalım

6-6 yaş | 20 dakika | Etkinlik rehberi



Çocuk, karton bir balık gövdesini süsler ve hareket edebilen üçgen bir kuyruk ekler.

Birlikte neyi keşfediyoruz?

Balığın gövdesi ile kuyruğunu birleştirip kuyruğun hareketini denemek ve balığı çizilen şekillerle süslemek.

Uygulamadan önce rehberi okuyun. Malzemeleri ve yönergeleri çocuğun ihtiyaçlarına göre uyarlayın.

Birlikte uygulayalım

Neler gerekli?

• Yetişkinin önceden hazırladığı büyük karton balık gövdesi ve üçgen kuyruk

• Geniş kâğıt bant şeritleri

• Kalın kuru boyalar

• Büyük bir çalışma kâğıdı

Adım adım etkinlik

1. İlk 3 dakika: Balık gövdesini ve üçgen kuyruğu incele. Kuyruğun gövdenin neresine gelebileceğini konuş.

2. Sonraki 7 dakika: Balığın gövdesine kuru boyalarla daireler, yıldızlar veya istediğin başka desenler çiz.

3. Sonraki 5 dakika: Kuyruğu gövdenin arkasına yerleştir. Yetişkinin yardımıyla arada küçük bir boşluk bırakarak iki parçayı geniş bantla birleştir. Bantlı yerden kuyruğun bükülmesini dene.

4. Son 5 dakika: Balığını kâğıdın üzerinde yüzdürür gibi hareket ettir. Kuyruğunun hareketini ve çizdiğin desenleri anlat.

Yetişkin için not

6 yaş için 20 dakikalık bir etkinliktir. Karton parçaları önceden yetişkin kessin; parçalar büyük ve kenarları pürüzsüz olsun. Yetişkin, bantlamaya gerektiğinde yardım etsin ve etkinlik boyunca çocuğa eşlik etsin.

Yetişkin rehberi

Başlamadan önce

• Yetişkin, kartondan büyükçe bir balık gövdesi ve ona uygun büyük bir üçgen kuyruk keser.

• Yetişkin, kolay tutulabilecek geniş bant şeritlerini ve kalın kuru boyaları hazırlar.

• Çalışma kâğıdını masaya serer.

Birlikte konuşalım

• Balığının kuyruğu sence nereye yerleşebilir?

• Kuyruğu hareket ettirdiğinde neler fark ediyorsun?

• Balığının üzerinde hangi şekilleri görmek istersin?

• Balığın kâğıdın üzerinde nereye yüzüyor?

• Balığına başka nasıl bir kuyruk tasarlayabilirdin?

Gözlem noktaları

• Kuyruğu gövdenin bir ucuna yerleştirir.

• Balığın gövdesine bir veya daha fazla şekil çizer.

• Kuyruğu bantlanan yerden hareket ettirmeyi dener.

• Balığının hareketi veya desenleri hakkında bir şey söyler.

Herkes için bir yol

Kolaylaştıralım

Yetişkin kuyruğu bantlasın; çocuk isterse balığı tek bir desenle süsleyip hareket ettirsin. Boyayı tutmak zor gelirse deseni nasıl istediğini söyleyebilir.

Bir adım ileri

Çocuk, kuyruğu farklı yönlerde hafifçe bükerek hareketleri karşılaştırsın ve balığının gövdesine tekrar eden bir şekil dizisi çizsin.

Farklı oynayalım

• Yavaş ve hızlı yüzme: Balığı kâğıt üzerinde önce yavaş, sonra hızlı hareket ettir.

• Desenli yol: Kâğıda geniş bir yol çiz ve balığı bu yol boyunca yüzdür.

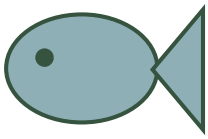
• Balığın hikâyesi: Balığın nereye gittiğini ve yolda ne gördüğünü anlat.

Evde devam

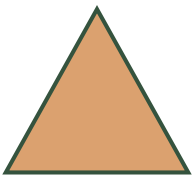
Evde balık için büyük bir kâğıda deniz resmi çiz; balığını resmin üzerinde yüzdürerek kısa bir hikâye anlat.

Etkinlik kartları

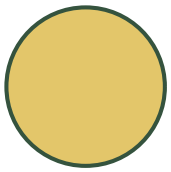
Kartları incele, adlandır ve etkinlikte kullan. Kesim gerekiyorsa bir yetişkin hazırlasın. Eş bulma oyunu için bu sayfayı iki kez yazdırabilirsiniz.



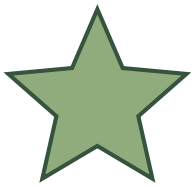
Balık



Üçgen



Daire

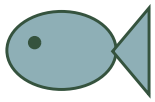


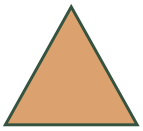
Yıldız

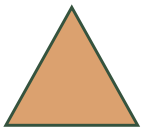
Aynı Şekilleri Eşleştir

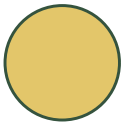
Adım: ..... Tarih: .....

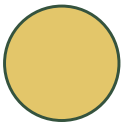
Aynı şekilleri çizgiyle birleştir.

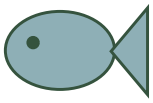












Balığının Denizi

Adım: ..... Tarih: .....

Balığın için bir deniz çiz ve çizimini anlat.

Balığın nerede yüzüyor? Denizde neler var?

Keşif defterim

Kartondan Hareketli Balık Tasarlayalım

Adım: ..... Tarih: .....

Etkinlikte en çok dikkatini çeken şeyi çiz veya bir yetişkinle birlikte anlat.

Birlikte konuşalım

En çok neyi sevdin?
Neyi farklı denemek isterdin?
Bir sonraki keşfin ne olsun?

Çocuk isterse çizer, anlatır veya yalnızca dinler.