OYUN VE HAREKET

Hayvanlar gibi hareket et

3-6 yaş | 15 dakika | Etkinlik rehberi



Bir kurbağa gibi sıçra, bir kaplumbağa gibi yavaşla; hareketleri keşfet.

Birlikte neyi keşfediyoruz?

Beden farkındalığı, koordinasyon ve yönerge takibi.

Uygulamadan önce rehberi okuyun. Malzemeleri ve yönergeleri çocuğun ihtiyaçlarına göre uyarlayın.

Birlikte uygulayalım

Neler gerekli?

• Kaymayan, boş bir oyun alanı

Adım adım etkinlik

1. Alanı engellerden arındırın.

2. Bir hayvan seçip nasıl hareket ettiğini konuşun.

3. Hareketi herkes kendi rahat ettiği biçimde denesin.

4. Hızlı ve yavaş hareketleri dönüşümlü yapın.

Yetişkin için not

Zıplama zorunlu değildir. Hareketleri çocuğun bedensel ihtiyaçlarına göre uyarlayın.

Yetişkin rehberi

Başlamadan önce

• Kaymayan oyun alanını engellerden arındırın; çocukların birbirine çarpmadan hareket edebilmesi için alan bırakın.

• Kurbağa, kaplumbağa, balık ve kelebek gibi tanıdık hayvanların hareketlerini konuşmaya hazır olun.

• İsterseniz şema ve çalışma sayfalarını büyük boy basın.

Birlikte konuşalım

• Seçtiğin hayvan nasıl hareket ediyor?

• Bu hareketi yaparken bedeninin hangi bölümlerini kullandın?

• Yavaş hareket etmekle daha hızlı hareket etmek arasında ne fark hissettin?

• Bu hayvanın hareketini başka nasıl gösterebilirsin?

Gözlem noktaları

• Seçtiği hayvan için bir hareket önerir veya gösterir.

• Hareket sırasında kollarını, bacaklarını ya da gövdesini kendi seçtiği biçimde kullanır.

• Yavaş ve daha hızlı hareket yönergelerine kendi rahat ettiği biçimde karşılık verir.

• İki hareketi verilen sırayla denemeye katılır.

Herkes için bir yol

Kolaylaştıralım

Bir seferde tek bir hayvan söyleyin ve hareketi birlikte, yavaşça deneyin. Sıçramak yerine dizleri hafifçe bükmek veya kolları hareket ettirmek seçilebilir.

Bir adım ileri

İki hayvan seçin; önce birinin, sonra diğerinin hareketini yapmasını isteyin. Ardından aynı sırayı yavaş ve rahatça daha hızlı hareketlerle tekrarlayın.

Farklı oynayalım

• Çocuk bir hayvan hareketi seçsin; diğerleri rahat ettikleri biçimde onu taklit etsin.

• Yetişkin sırayla ‘yavaş’ ve ‘biraz daha hızlı’ desin; çocuk seçtiği hayvan hareketinin hızını değiştirsin.

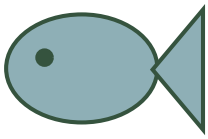
• Bir çocuk hareketi göstersin, diğerleri hangi hayvanı düşündüğünü tahmin etsin.

Evde devam

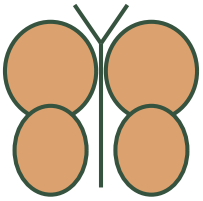
Evde güvenli ve boş bir alanda sırayla birer hayvan seçin. Hareketlerini rahat ettiğiniz biçimde deneyin; hangisini yavaş, hangisini biraz daha hızlı yaptığınızı konuşun.

Etkinlik kartları

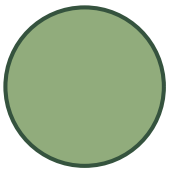
Kartları incele, adlandır ve etkinlikte kullan. Kesim gerekiyorsa bir yetişkin hazırlasın. Eş bulma oyunu için bu sayfayı iki kez yazdırabilirsiniz.



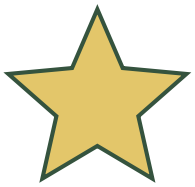
Balık



Kelebek



Daire

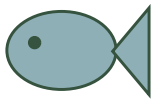


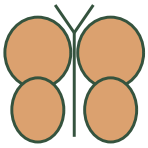
Yıldız

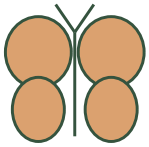
Aynı şekilleri bul

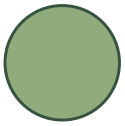
Adım: ..... Tarih: .....

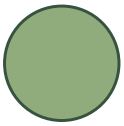
Aynı şekilleri çizgiyle eşleştir.

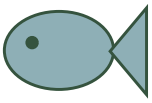








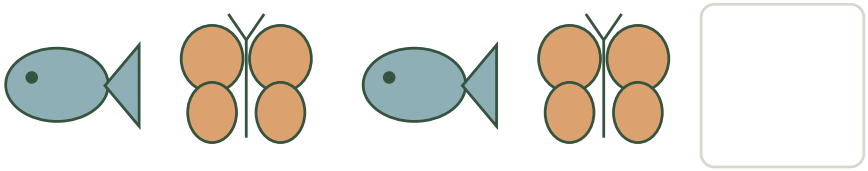




Hayvan sırası

Adım: ..... Tarih: .....

Balık ve kelebek sırasına bak. Boş kutuya sıradaki şekli çiz.

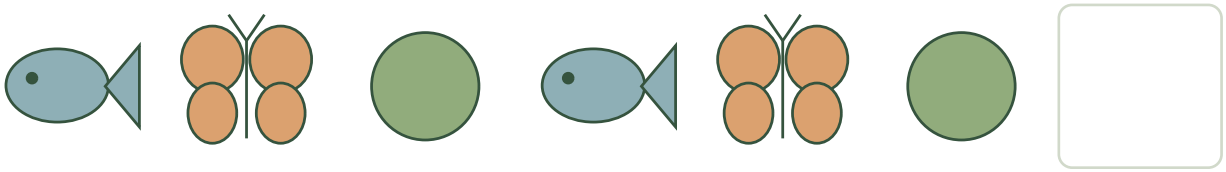


Şimdi kendi tekrar eden sıranı çiz.

Bir adım ileri: üçlü örüntü

Adım: ..... Tarih: .....

Üç farklı sembolün tekrar eden sırasını incele. Boş kutuya sıradaki sembolü çiz veya kartlarda göster.



Kendi üçlü örüntünü oluştur.

Hareket eden hayvan

Adım: ..... Tarih: .....

Bir hayvan ve hareketini çiz. Çizimini anlat.

Hareket eden bir hayvan çiz. Nasıl hareket ettiğini anlat.

Keşif defterim

Hayvanlar gibi hareket et

Adım: ..... Tarih: .....

Etkinlikte en çok dikkatini çeken şeyi çiz veya bir yetişkinle birlikte anlat.

Birlikte konuşalım

En çok neyi sevdin?
Neyi farklı denemek isterdin?
Bir sonraki keşfin ne olsun?

Çocuk isterse çizer, anlatır veya yalnızca dinler.