MATEMATIK

Düğme Resimleriyle Toplama Hikâyeleri Kuralım

6-6 yaş | 20 dakika | Etkinlik rehberi



Çocuk, büyük şekil resimlerini hayalî düğmeler olarak kullanarak küçük toplama hikâyeleri kurar.

Birlikte neyi keşfediyoruz?

İki küçük resim grubunu bir araya getirip resimleri tek tek sayarak dörde kadar olan toplamı bulmayı denemek.

Uygulamadan önce rehberi okuyun. Malzemeleri ve yönergeleri çocuğun ihtiyaçlarına göre uyarlayın.

Birlikte uygulayalım

Neler gerekli?

• Üzerinde büyük daire, yıldız, çiçek ve kare çizimleri olan kâğıtlar; her şekilden birkaç tane

• Kalın boyama kalemi

• Çalışma sayfaları

Adım adım etkinlik

1. Hazırlık ve tanışma, 3 dakika: Büyük şekil resimlerini yan yana koyun. Çocuğa bunların hikâyedeki hayalî düğmeler olduğunu söyleyin ve şekilleri incelemesine fırsat verin.

2. Hikâye kurma, 12 dakika: İki daire resmi gösterin. ‘Bir cekette iki düğme varmış, bir yıldız düğme daha eklenmiş’ diyerek bir yıldız resmi ekleyin. Çocukla resimleri tek tek sayın ve toplam üç düğme olduğunu bulun. Şekilleri değiştirerek toplamı dördü geçmeyen yeni hikâyeler kurun.

3. Devam ve paylaşım, 5 dakika: Çocuk iki çiçek ve bir kare resmiyle kendi hikâyesini kurmayı deneyebilir. Resimleri birlikte sayın; isterse hikâyesini anlatsın veya göstersin.

Yetişkin için not

Gerçek düğme kullanmayın; yalnızca büyük çizimlerden yararlanın. Resimleri önceden yetişkin hazırlasın. Çocuk işaret ederek, konuşarak veya yetişkinin saymasına katılarak yanıt verebilir. Çalışma sayfalarını etkinlikten sonra veya çocuk isterse etkinliğin devamında kullanın.

Yetişkin rehberi

Başlamadan önce

• Daire, yıldız, çiçek ve kareyi ayrı kâğıtlara büyükçe çizin veya büyük boy basın. Tekrar kullanmak için her şekilden birkaç resim hazırlayın.

• Resimleri çocuğun rahatça görebileceği ve işaret edebileceği bir alana yerleştirin.

Birlikte konuşalım

• Bu şekillerden hangileri hikâyendeki düğmeler olsun?

• Düğmeler sence hangi giyside olabilir?

• Bir düğme daha gelince resimlerde neler değişti?

• Kaç düğme olduğunu nasıl bulabiliriz?

• Bu düğmelerin başına başka neler gelebilir?

Gözlem noktaları

• Seçtiği şekil resmini işaret eder veya adlandırır.

• Bir gruba eklenen resmi gösterir.

• Resimleri sayarken her birine işaret eder veya yetişkinin saymasına katılır.

• Bir araya getirilen resimlerin toplamını söylemeyi ya da göstermeyi dener.

Herkes için bir yol

Kolaylaştıralım

Önce bir resme bir resim ekleyin. İki resmi birlikte işaret ederek sayın; çocuk isterse yalnızca son resmi göstersin.

Bir adım ileri

Toplamı dördü geçmeyecek şekilde iki ve iki gibi iki grup kurun. Resimleri saymadan önce çocuk toplamı tahmin edebilir, ardından sayarak kontrol edebilir.

Farklı oynayalım

• Kayıp düğme: Bir daireye bir yıldız ekleyerek iki düğmeli bir hikâye kurun. Bir resmi kaldırın; kalan düğmeyi birlikte sayın.

• Sıra sende: Yetişkin bir resimle hikâyeye başlasın; çocuk farklı bir şekil ekleyip hikâyeyi tamamlasın.

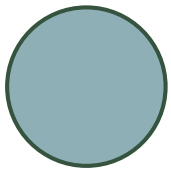
• İki giysi: İki ayrı kâğıdı hayalî giysiler olarak belirleyin. Her birine bir veya iki şekil resmi koyun; sonra resimleri bir araya getirip sayın.

Evde devam

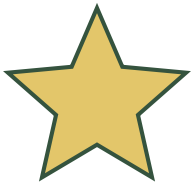
Evde büyük bir kâğıda iki daire ve bir yıldız çizin. Çocuğun bu hayalî düğmeler için kısa bir giysi hikâyesi kurmasına ve resimleri saymasına eşlik edin.

Etkinlik kartları

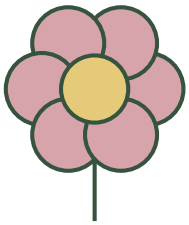
Kartları incele, adlandır ve etkinlikte kullan. Kesim gerekiyorsa bir yetişkin hazırlasın. Eş bulma oyunu için bu sayfayı iki kez yazdırabilirsiniz.



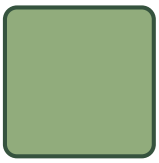
Daire



Yıldız



Çiçek



Kare

Aynı şekilleri bul

Adım: ..... Tarih: .....

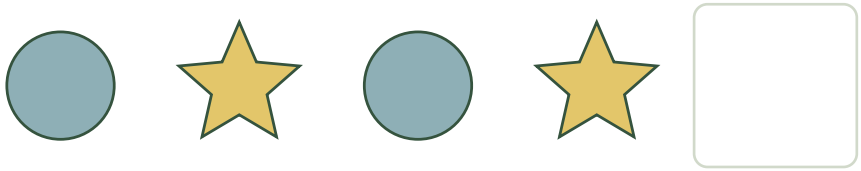
Aynı şekilleri bir çizgiyle birleştir.



Düğme sırasını tamamla

Adım: ..... Tarih: .....

Daire, yıldız, daire, yıldız. Sıradaki şekli boş kutuya çiz.

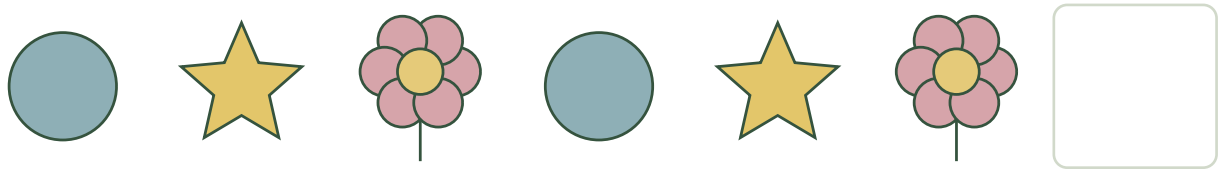


Şimdi kendi tekrar eden sıranı çiz.

Bir adım ileri: üçlü örüntü

Adım: ..... Tarih: .....

Üç farklı sembolün tekrar eden sırasını incele. Boş kutuya sıradaki sembolü çiz veya kartlarda göster.

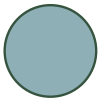


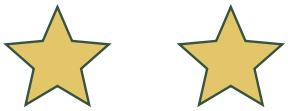
Kendi üçlü örüntünü oluştur.

Düğmeleri say

Adım: ..... Tarih: .....

Her gruptaki şekilleri say. Sayıyı boşluğa yaz veya bir yetişkine söyle.









Kendi düğme hikâyen

Adım: ..... Tarih: .....

Bir giysi ve üzerine en fazla dört şekil düğmesi çiz. Hikâyeni anlat ve düğmeleri say.

Düğmeli bir giysi çiz; düğmelerin hikâyesini anlat.

Keşif defterim

Düğme Resimleriyle Toplama Hikâyeleri Kuralım

Adım: ..... Tarih: .....

Etkinlikte en çok dikkatini çeken şeyi çiz veya bir yetişkinle birlikte anlat.

Birlikte konuşalım

En çok neyi sevdin?
Neyi farklı denemek isterdin?
Bir sonraki keşfin ne olsun?

Çocuk isterse çizer, anlatır veya yalnızca dinler.